

支援センター主催 平成19年度教育研究支援センター技術研修会報告
-----「コントロールマイコン PIC を使ったアクチュエータ制御入門」-----
教育研究支援センター 中尾三徳

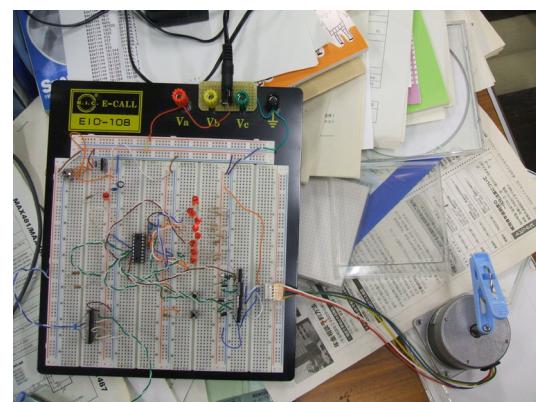
概要

支援センターで開催した技術研修会も以下の様に、今回で8回目を迎えました。

教育研究支援センター技術研修会 開催一覧

- 1回 「初めてのホームページ作成講座」 中尾三徳 2002.3.18～3.22
- 2回 「マシニングセンター使用方法」 神田尚弘 2002.7.22～7.26
- 3回 「走査型電子顕微鏡・X線マイクロアナライザの操作方法」 西 彰矩
2003.9.2～9.2
- 4回 「4サイクルエンジンの理論と分解組み立て」 仲井正明 2004.8.5～8.
- 5回 「ネットワーク環境におけるセキュリティーのあり方」 日下孝二 2004.12.
- 6回 「マイクロコントローラP I Cの活用」 徳方孝行 2005.8.3～8.5
- 7回 「ワイヤー放電加工機による物作り教育への利用と応用」 川村純司
2006.3.8～3.1
- 8回今 「コントロールマイコンP I Cを使ったアクチュエータ制御入門」 中尾三徳
2007.11.27～11.2

第6回技術研修で行ったP I Cの制御はアセンブラ言語で行いました。今回は、FREEWAREの HITEC-C 言語を使った実験を行います。アセンブラ言語からC言語に替わったことで、皆様もよりP I Cの制御が分かりやすくなったのではないかと思います。また、それぞれの周辺電子素子も規格表やマニュアル等をそのまま添付しましたので、この実験が終われば、各人で自力でP I Cを使った電子回路を構築できると思います。自由な発想でブレッドボード上に回路を構築していただければ幸いです。



コントロールマイコンP I Cを使ったアクチュエータ制御入門

教育研究支援センター 第1班 中尾三徳

1. まえがき

この技術研修会も以下の様に、今回で8回目を迎めました。(^^ゞ

教育研究支援センター技術研修会 開催一覧

- 1回 「初めてのホームページ作成講座」 中尾三徳 2002.3.18~3.22
- 2回 「マシンングセンター使用方法」 神田尚弘 2002.7.22~7.26
- 3回 「走査型電子顕微鏡・X線マイクロアナライザの操作方法」 西 彰矩 2003.9.24~9.2
- 4回 「4サイクルエンジンの理論と分解組み立て」 伸井正明 2004.8.5~8.
- 5回 「ネットワーク環境におけるセキュリティの考え方」 日下孝二 2004.12.
- 6回 「マイクロコンピュータの活用」 徳方孝行 2005.8.3~8.5
- 7回 「マイヤー放電加工機による物作り教育への利用と応用」 川村純司 2006.3.8~3.1
- 8回今 「コントロールマイコンP I Cを使ったアクチュエータ制御入門」 中尾三徳 2007.11.27~12.2

第6回技術研修で行ったP I Cの制御はアセンブリ言語で行いました。今回は、FREEWAREのHITEC-C言語を使った実験を行います。アセンブリ言語からC言語に替わったことで、皆様もよりP I Cの制御が分かりやすくなつたのではないかと思います。また、それぞれの周辺電子素子も規格表やマニュアル等をそのまま添付していますので、この実験が終われば、各人で自由にP I Cを使った電子回路を構築できると思います。自由な発想でブレッドボード上に回路を構築していただければ幸いです。

P I Cのプログラムのコンパイル、焼き付け用に3台のP Cサーバを用意しておりますのでサーバのマイクロソフトファイル共有フォルダーにCで作ったプログラムをコピーしていただければ、各サーバで処理が行えます。

サーバ名は

- ①HPC 0 9
- ②HPC 1 5
- ③HPC 2 1

で、それぞれに共有フォルダをフォルダ名

「技術研修」

という名前で作成しています。

マイネットからコンピュータの検索でサーバ名を指定していただけたらフォルダが出てくると思います。読み書き自由でございますので、コピーして、コピーしたサーバのところに出向きコンパイル、P I C書き込みを行ってください。

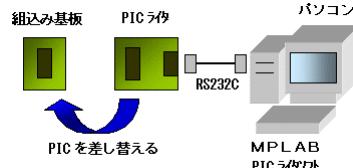
2. P I C書き込みライター

P I Cの書き込みライターはAKIのP I Cライターを3つのサーバともに同じものを使用しています。

ライターボード 秋月 AKI-P I Cプログラマ Ver4 キット秋月電子通商オリジナルのプログラマキットです。MPLABで実際にP I Cに書き込むことができるプログラムデータ（ヘキサファイル）をHITEC-Cで生成します。

開発環境の全体像は、以下のような感じになります。

3つのサーバ開発用パソコンのシリアルポートとP I Cライタ基板を接続して、P I CライタソフトでP I Cにプログラムをダウンロードします。プログラムを書き込んだP I Cはライタ基板から取り外して、ターゲットとなる基板に付け替えて使用します。



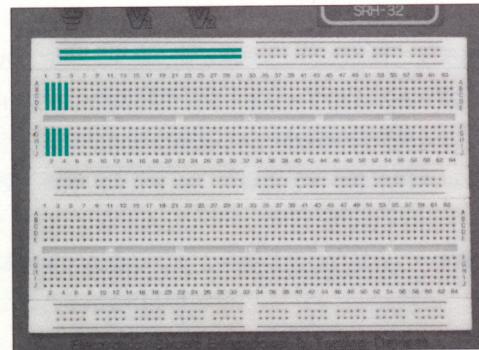
細かい操作については質問していただければとおもいます。

資料はP-06の「AKI-PICライタ」を参照ください

3. ブレッドボード

少し大きめの4列のものを使用します。ブレッドボードの裏の配線の様子は以下の図のようになっています。赤と青の線の様につながっています。

▼写真2 ブレッドボードの各穴の接続状態



線で消された穴の個所が全部、裏でつながっています。

使用するケーブルは、10BASETケーブルの芯線を使用します。これは適当な長さにケーブルを切りラジオペンチで芯線をケーブルカバーから引き出して使用します。(少し力が必要です。)

6.2. DCモータの回転制御

4つのプッシュSWを押すそれぞれ押すたびにSWに対応するDCモータドライバのモードが0から1から0というように替わり、それに応じてDCモータの回転の様子が変わるプログラム。SWの状態はLEDで確認できるようになります。

6.2.1. 使用素子

ブレッドボード、DCモータ、DCモータドライバIC、LED×10、PSW×3、PIC16F84A、R3 3 0 PSW×2、TSW、R1OK×2、R1O0×2、コンデンサ

6.2.2. DCモータ原理

資料はP-19の「DCモータを回す」を参照ください

6.2.3. 考え方フローチャートと回路図

6.2.4. C言語プログラム

P-27の「プログラムリスト02」を参照ください

6.3. STEPINGモータの回転制御

ステッピングモータの回転の励磁方法を3つ変えて、動作させるプログラムを作成する。プッシュSWを3つ使い、

- ①で1相励磁
- ②で2相励磁
- ③で1-2相励磁

で回転するようになります。

うまくできれば、逆回転するSWも考えてみる。

6.3.1. 使用素子

ブレッドボード、STEPING MOTOR、LED×10、PSW×3、PIC16F84A、R3 3 0 ×8ダイオード、ゲートリントランジスタ

6.3.2. ステッピングモータ原理

資料はP-22の「ステッピングモータの原理」を参照ください

6.3.3. 考え方と回路図

6.3.4. C言語プログラム

P-29の「プログラムリスト03」を参照ください

5. P I CマイコンとH I T E C - C

MPLAB Ver7.6.2では統合環境のインストールと一緒に HITEC-C の開発環境もインストールされます。以下に参考文書を添付します。

資料はP-12の「C言語によるP I Cプログラミング」を参照ください

6. 実習

基本的に1日1テーマと考えています。ハードの回路は前回作ったものを取り外し違うところだけ新たに作成するという方法で実験を行っていきます。

6.1.1. LEDを使ったSWによるエレベータシミュレータ

実験概要是、LEDを1列に8個配置し、一番手前が1階、1番向うが3階、真中が2階というようにする。そして、プッシュスイッチを2つ用意し、通常では、LEDランプは1階で点灯している。2階にあるSWを押すと、2階までLEDが点灯を順序に行って行き、2階に達したら、また1階に戻ってくる。同じく3階を押すと3階まで順序に点灯して行き、3階に達したら、1階に戻ってきて、1階で待機する。

6.1.1. 使用素子

ブレッドボード、LED×9、PSW×3、SW、PIC16F84A、R(330Ω)×8、レギュレータ、コンデンサ、セラロック20M

6.1.2. 考え方と回路図

メインループでは、1階にあたるLEDのみを点灯させて、while文で繰り返せばよい。この繰り返しの中にSW1、2に当たるポートの変化があれば、それに対応したサブプログラム（2階もしくは3階に順序に点灯するプログラム）に動作が渡されれば良い。

6.1.3. C言語プログラム

P-25の「プログラムリスト01」を参照ください

7. 應用實習

今回は素子用意していませんが、やってみようと思われる方がおられれば用意します。

7.1. 7セグメントLEDのダイレクト制御表示

数字表示用7セグメントLEDを使って、専用のドライバーICを使い、高速にセグメント表示を切り替え、消費電力を少なくする。

7.2. 赤外線LEDとホトダイオードによる通信実験

赤外線 LED から信号を送信し、赤外ホトダイオードでその信号を受信するシステムを作成する。

7. 应用実習

今日は素子用意していませんが、やってみようと思われる方がおられれば用意します。

7.1. 7セグメントLEDのダイレクト制御表示

数字表示用7セグメントLEDを使って、専用のドライバーICを使い、高速にセグメント表示を切り替え、消費電力を少なくする。

7.2. 赤外線LEDとホトダイオードによる通信実験

赤外線LEDから信号を送信し、赤外ホトダイオードでその信号を受信するシステムを作成する。

```

// Delay Object Extern Define Verupversion
// Hitec-C Sample program list02 Version 2007.10.2
// DC モータの回転制御デモ(LIST02)
//
#include "pic.h"
#include "delay.h"
{
    int deforward(void),dcreverse(void),debreaKE(void);
}

int main(void)
{
    TRISB=0x00;
    TRISA=0xff;
    while(1)
    {
        // スイッチ検出
        DelayMs(10);
        if(PORTA==0x01) deforward();
        DelayMs(10);
        if(PORTA==0x02) dcreverse();
        DelayMs(10);
        if(PORTA==0x03) debreaKE();
    }
}
/// subroutines
int deforward(void)
{
    PORTB=0x01;
    DelayMs(10);
    return(1);
}
int dcreverse(void)
{
    PORTB=0x02;
    DelayMs(10);
    return(1);
}
int debreaKE(void)
{
    PORTB=0x03;
    DelayMs(10);
    return(1);
}

// Delay Object Extern Define Verup Version
// Hitec-C Sample program list03 Version 2007.11.29
// STEPPING モータの回転制御デモ(LIST03)
//
#include "pic.h"
#include "delay.h"
{
    int step1phase(void),step2phase(void),step12phase(void);
}

int main(void)
{
    int STEPMODE=0x00;
    // 相動磁
    while(1)
    {
        // スイッチ検出 入力ラッチ モータ制御
        DelayMs(10);
        if(PORTA==0x01) step1phase() : // 1
        DelayMs(10);
        if(PORTA==0x02) step2phase() : // 2
        DelayMs(10);
        if(PORTA==0x03) step12phase() : // 3
    }
}
/// subroutines
int step1phase(void)
{
    PORTB=0x00000001;
    DelayMs(250);
    PORTB=0x00000010;
    DelayMs(250);
    PORTB=0x00000010;
    DelayMs(250);
    PORTB=0x00000000;
    DelayMs(250);
    return(1);
}
int step2phase(void)
{
    PORTB=0x00000011;
    DelayMs(250);
    PORTB=0x00000010;
    DelayMs(250);
    PORTB=0x00000010;
    DelayMs(250);
    PORTB=0x00000001;
    DelayMs(250);
    return(1);
}
int step12phase(void)
{
    PORTB=0x00000001;
    DelayMs(250);
    PORTB=0x00000011;
    DelayMs(250);
    PORTB=0x00000010;
    DelayMs(250);
    PORTB=0x00000010;
    DelayMs(250);
    return(1);
}

```